

LIBIDO

Perverzní desková hra



Popis hry

Libido je jednoduchá, zato však velmi perverzní desková hra.

Staňte se nadržеныmi ztracenými existencemi, snažícími se ukójit své bezbřehé libido ve světě, v němž je perverze společenskou normou.

Hrající, který v průběhu hry získá nejvíce bodů uspokojeného libida, vyhrává.

Co ke hře potřebujete

-Karty, postavy, žetony a počítadlo.

Všechny tyto elementy najdete na stránce martin-kolacek.cz/libido. Doporučujeme vytisknout na fotopapír a zalaminovat – v každém copy centru to pro vás za „drobný“ poplatek rádi udělají. Takto upravené pak vystřihnout.

-Figurku pro každého hrajícího

Začátek hry

Rozložte 64 karet do čtverce o velikosti 8x8 karet, lícem (tedy stranou s obrázkem) nahoru.

Vyberte si postavu, za niž budete hrát.

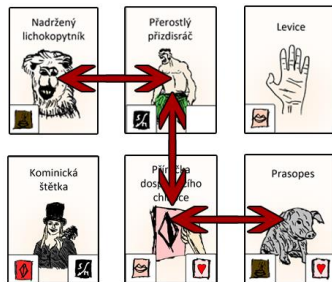
Každý/á hrající umístí svoji figurku na kartičku se Sigmundem Freudem, na niž hra začíná.

Pohyb po hracím poli

Hráči/hráčky se střídají v pohybu pravidelně, po směru hodinových ručiček.

Na každé **kartě postavy** je údaj o **rychlosti**, jíž se pohybuje. Hráč/ka se musí v každém kole pohnout přesně o tolik kartiček, jaké číslo je u rychlosti postavy uvedeno.

Pohyb je možný pouze na kartičku ležící vedle (horizontálně či vertikálně), tedy nikoliv na kartičku, s níž výchozí kartička sousedí pouze jedním rohem.

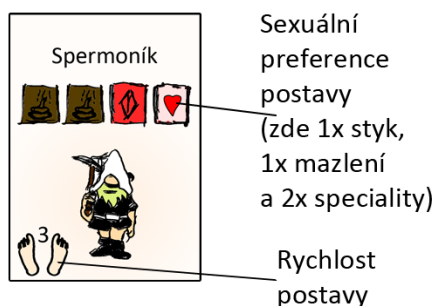


Jiné omezení pro pohyb neexistuje, můžete libovolně zatáčet či se vracet, nebo vstupovat na pole, na němž stojí někdo jiný.

(pozn.: Vzhledem k tomu, že se můžete během pohybu vracet, prostě se posuňte o libovolný lichý počet polí, který je stejný nebo nižší než rychlost postavy.

Způsob hry

Každá postava má na kartičce napsány své **sexuální preference**, s 1x - 3x intenzitou. Tyto preference hledá při cestě mezi kartičkami k ukojení svého libida.



Na každé kartičce jsou také preference jimi reprezentovaných osob a předmětů.

Ve hře je **pět sexuálních preferencí**. Jsou to:
Styk, mazlení, flirt, speciality a S/M.

Sexuální preference



Styk



Mazlení



Flirt



Speciality



S / M

Když vstoupí postava na kartičku s **aspoň jednou shodnou preferencí**, hráč/ka získává tolik bodů **uspokojeného libida**, kolik dává **násobek preferencí postavy a objektu** (tedy pokud Spermoník s preferencí „2x Speciality“ narazí na Lascivní bobry, kteří jsou zaměřeni na Speciality, hráč/ka získává 2 body Uspokojeného libida).

Pokud ještě karta nikomu nepatří, hráč/ka si ji **označí jako svoji** (k tomuto účelu slouží barevné žetony).



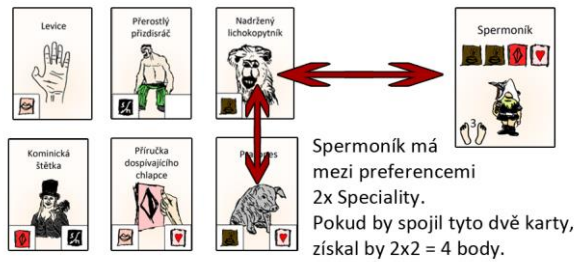
Sexuální preference karty

Pokud vstoupí postava na kartičku s **více preferencemi**, které sama sdílí, musí si z nich **vybrat pouze jednu** (tedy kdyby se Spermoník shodl s lascivními bobry na více preferencích, body získává pouze za tu z nich, kterou si vybere).

Pokud vstoupí postava na kartičku, s níž nemá **žádnou shodnou preferenci**, kartička je **znehodnocena** (otočena lícem dolů) a už ji nikdo nemůže využít.

Jestliže postava vstoupí na kartičku, která už **někomu patří**, postava získává body jako obvykle, ale karta je tím **znehodnocena** (otočena lícem dolů) a už ji nikdo nemůže využít. To platí i pro situaci, v níž postava vstupuje znovu na kartičku, kterou vlastní ona sama. Na znehodnocenou kartičku je možné vstoupit, už z ní ale není možné získat žádné body.

Orgie



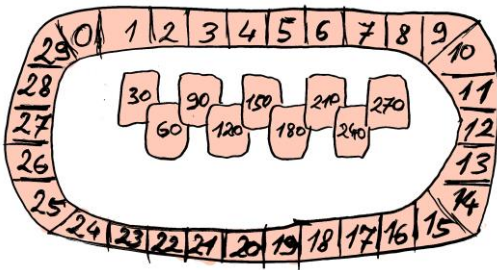
Každý/á hráč/ka, který/á poprvé vstoupí na kartičku se shodnými preferencemi, si ji **označí jako svoji** (k tomuto účelu slouží barevné žetony). Dokud na tuto kartičku nevstoupí protihráč/ka, karta zůstává **svému majiteli**. Když na ni protihráč/ka stoupne, kartička je znehodnocena.

Jestliže stejná postava následně během hry vstoupí na **vedlejší kartičku**, která obsahuje **shodnou preferenci**, hráč/ka získává v daném kole body z obou vedle sebe ležících kartiček (horizontálně či vertikálně, nikoliv diagonálně). (Příklad: Pokud by Hrobař tímto způsobem spojil tři kartičky Lascivných bobrů, získá dohromady 6 bodů (2 body za každého)).

(Pozn.: Orgie jsou vlastně tím hlavním prvkem ve hře. Vyhrát můžete pouze tak, že budete **vytvářet orgie** a zároveň je **kazit ostatním** (tím, že jejich kartičku znehodnotíte.) Dávejte pozor, kam se hýbou ostatní hráči/hráčky, a záměr, který asi sledují. Pokud nebudete křenit, prohrávejte.)

Počítadlo uspokojeného Libida

Abyste nemuseli/y počítat body s pomocí tužky a papíru, na stránce s postavami máte také počítadlo bodů. Posunujete žetonem své barvy po okruhu, a jakmile jej obejdete celý, umístíte druhý žeton na následující pole v řadě uprostřed.



Konec hry

Hra končí ve chvíli, kdy již jsou všechny karty v poli otočené.

Závěrečné poučení

Není vhodné pro děti... tedy, není vhodné asi vůbec pro nikoho, ale u dospělých je to na vlastní riziko.